/\*\*Este Proyecto Trata sobre Constantes\*\*/

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

    typeOfConstants();

    return 0;

}

/\*\*Este Procedimiento Ense�a los Distintos Tipos de Constantes\*\*/

void typeOfConstants()

{

    int iNumber1;

    /// Constante default

    const int iNumber2;  // Tambien puede ser: "const iNumber;"

                         // No podemos modificar el valor de esta variable (ni por medio de punteros)

    /// Un puntero a una constante

    const int \*ptr = &iNumber2; // No podemos modificar una constante por medio un puntero

                                // Si podemos modificar la direccion de memoria a la que apunta el puntero

    /// Un puntero constante

    int \*const ptr2 = &iNumber1; // No podemos modificar la direccion a la que apunta el puntero

                                 // Si podemos modificar el valor guardado en la direccion de memoria del puntero

    /// Un puntero constante a una constante

    const int \*const ptr3 = &iNumber2; // No podemos modificar nada

    printf("\n \n");

}